



<u>Durée :</u>	5 jours (35h)
<u>Objectifs :</u>	Découvrir l'interface et son environnement. Apprendre à concevoir des pièces en 3D, les assembler et vérifier la cohérence mécanique d'un projet. Créer ensuite les plans d'assemblage et de fabrication.
<u>Pré-requis :</u>	Formation initiale en dessin industriel ou mécanique. Connaissance de l'environnement Windows.
<u>Contenu :</u>	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ <b>Introduction à SolidWorks</b> Principes de conception et notion d'intention de conception Interface : réglages et personnalisation Barres d'outils, raccourcis, menus Rotations, zoom, pan , gestion des vues, Type d'affichage Structure de l'arbre de travail Enregistrement et gestion des fichiers</li> <li>➤ <b>Esquisses</b> Géométries de référence Création et différents types d'esquisses Outils de dessin 2D Outils de modifications Contraintes et relations</li> <li>➤ <b>Modélisation 3D Volumique</b> Fonctions de bases (extrusion, révolution, trou, balayage) Fonctions de modification (Symétries, répétitions , nervure, dépouille, coque) Appliquer un matériau et des "propriétés personnalisées" Configurations simples</li> <li>➤ <b>Assemblage</b> Création et insertion de pièces dans l'environnement d'assemblage Application de contraintes et de liaisons mécaniques Répétitions d'assemblage Vue en coupe 3D et éclaté Vérification de la cinématique et outils d'analyse</li> <li>➤ <b>Mise en plan</b> Création et mise en page Insertion d'un cartouche et d'une nomenclature par défaut Vues orthonormées (face, gauche, dessus) Vues de coupes Cotation, tolérances et bulles de nomenclatures Impression</li></ul>